|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Carátula para entrega de prácticas** | |
| Facultad de Ingeniería | | Laboratorio de docencia |

Laboratorios de computación

salas A y B

|  |  |
| --- | --- |
| *Profesor:* | Ing. Claudia Rodríguez Espino |
| *Asignatura:* | FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN |
| *Grupo:* | 4 |
| *No de Práctica(s):* | Práctica 6 |
| *Integrante(s):* | Osnaya Ortega Raúl |
|  |  |
| *No. de Equipo de cómputo empleado* | 26 |
| *Semestre:* | 2019-2 |
| *Fecha de entrega:* | 30 – Mar - 2019 |
| *Obervaciones:* |  |
|  |  |

CALIFICACIÓN: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Guía práctica de estudio 06: Entorno de C (editores, compilación y ejecución)

**Objetivo:**

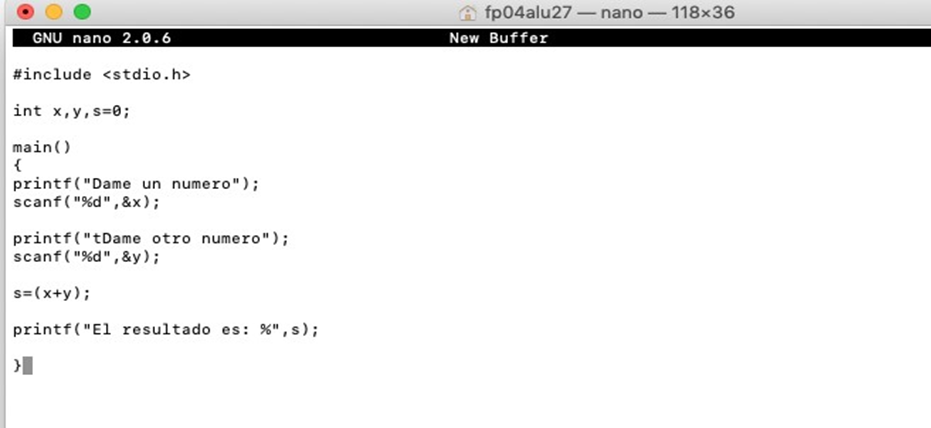
Conocer y usar los ambientes y herramientas para el desarrollo y ejecución de programas en Lenguaje C, como editores y compiladores en diversos sistemas operativos.

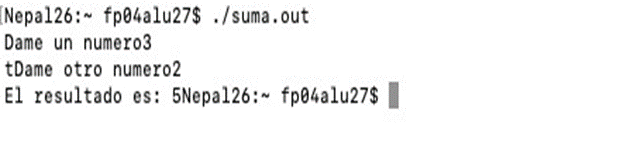
**Actividades:**

* Utilizando un editor de GNU/Linux, crear un archivo de texto
* Modificar/actualizar un archivo ya existente con un editor GNU/Linux.
* Crear, compilar y ejecutar un programa simple escrito en C en GNU/Linux
* En algún entorno de desarrollo de Windows, crear, compilar y ejecutar un programa simple escrito en C.

Suma de dos números

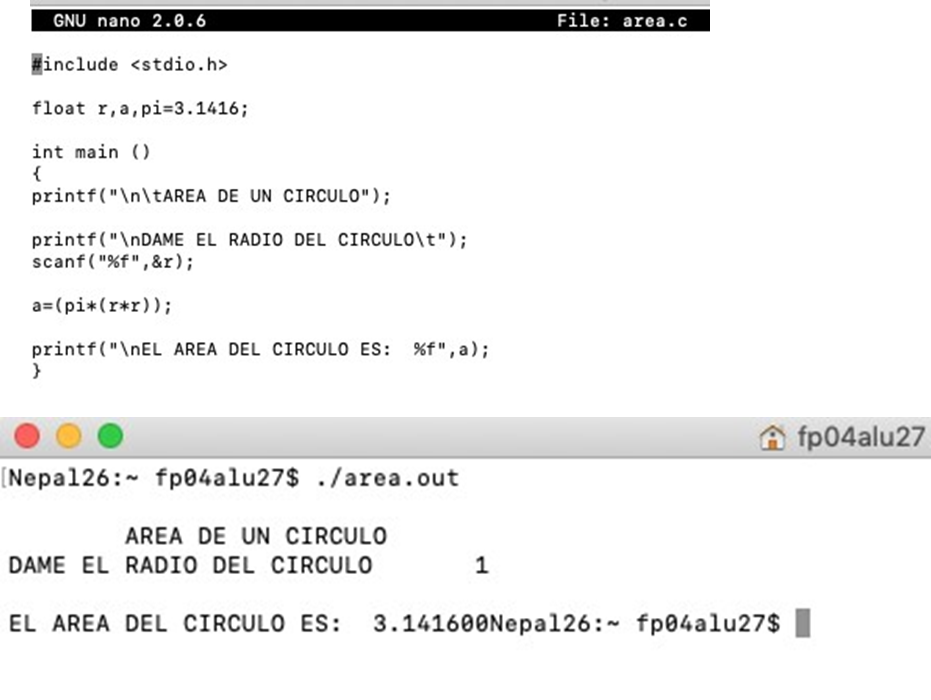
Se calcula la suma de dos números enteros dados por el usuario.





Área de un círculo

Mediante un programa sencillo se calcula el área de un círculo a partir de un radio establecido por el usuario



**CONCLUSIONES:**

La forma de programar a pesar de ser diferente en algunos programas o sistemas operativos, aun así tienen bases en común, por lo cual es importante aprender estas bases para poder programar en cualquier caso que se nos presente.